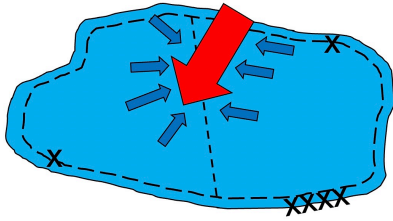
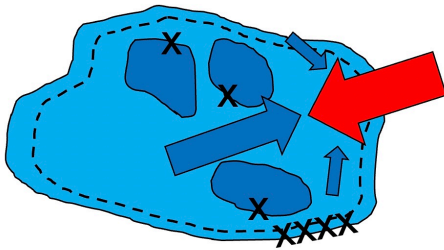


VERTEIDIGUNGSSZENARIOEN



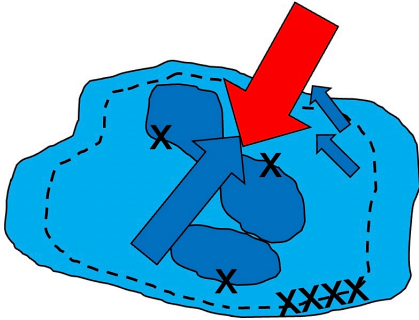
TECHNO-GUERILLA

Man zermürbt den Gegner durch eine Praxis der **technologischen Guerilla**. Leichte Streitkräfte werden über große Gebiete verteilt. Das Militär nutzt modernste Technologien, um Razzien, Hinterhalte, Sabotage und die Verbreitung falscher Informationen durchzuführen. Die Einsätze finden hauptsächlich in städtischen Gebieten statt.



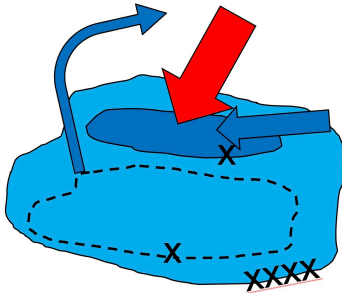
HORNET NEST

Man versucht, den Gegner zum Einlenken zu bewegen, indem man **schwere Streitkräfte in kleinen, sensiblen Gebieten positioniert**. Dank leistungsfähiger Indikatoren können sie schnell und entschieden reagieren. Mobile leichte Streitkräfte werden auf kleinere Gebiete verteilt. Sie führen Flankenangriffe auf den Gegner durch.



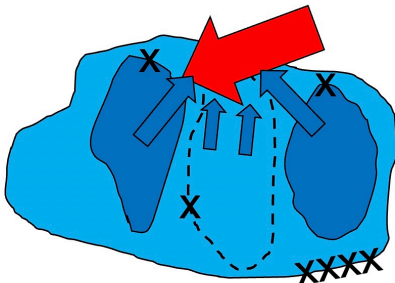
ULTIMATE DEEP

Es wird versucht, den Gegner durch eine **indirekte Vorgehensweise und die Verweigerung von entscheidenden Kämpfen zu zermürben**. Die Armee positioniert schwere Mittel in der Hauptzone. In der Nebenzone werden leichtere Mittel eingesetzt, um das Gelände zu besetzen und den Gegner in diesem Bereich zu zermürben.



CORRIDA

Durch die **ständige Kombination von schweren und leichten Mitteln wird der Gegner zermürbt und zur Kapitulation gezwungen**. Schwere Mittel werden im vorderen Teil des Operationsgebiets positioniert. Leichte und mobile Mittel ermöglichen Angriffe auf mehrere rückwärtige Bereiche gleichzeitig.



NEW DEEP


Man versucht, den Gegner zu zermürben und zu brechen, indem man **in mittelgroßen Gebieten schwere Mittel einsetzt**. In den Nebengebieten ermöglichen leichtere Mittel eine Besetzung, die den Gegner zermürbt und ihn zwingt, seine Anstrengungen in eine Richtung zu lenken.

X = Brigade XXXX = Armee

 **Roter Angriff**
(Gegner)

 **Einsatzsektor, Kerngebiet**: Gebiet, in dem die schweren Mittel der Armee eingesetzt werden (Panzer, Artillerie, Luftwaffe usw.) und sich konzentrieren, um dem Gegner zu begegnen.

 **Blauer Angriff**
(Schweizer Armee)

 **Einflussbereich, Sekundärbereich**: Bereich, in dem leichte Mittel eingesetzt werden, in dem versucht wird, die Überlegenheit, den Einfluss aufrechtzuerhalten, um den Gegner zu destabilisieren.