

# Atelier « Anticipation »

## 1. Sous le choc | 25 min

### 1.1 Préparation

Choisissez une situation prospective parmi les 24 proposés et posez-la sur l'espace de travail. Chacun tire une carte « délégué ». La moitié des membres du groupe prend une carte « civil » (violet) et l'autre une carte « militaire » (kaki).

### 1.2. Conséquences

Adoptez le point de vue de votre fonction pour envisager les conséquences de la situation. Essayez de réfléchir à tous types de conséquences : économiques, sociales, stratégiques...

### 1.3. Actions

Le choc est important. Pour limiter sa portée, il faut agir vite. Concertez-vous pour envisager des actions qui vont permettre d'encaisser le choc.

## 2. Onde de choc | 25 min

Le temps passe. Le problème initial n'est toujours pas résolu. Son installation dans la durée en a créé d'autres. Vous allez les déterminer et envisager des actions pour s'adapter au choc, diminuer ses ondes ou l'éliminer.

### 2.1. Conséquences à plus long terme

Envisagez les dommages collatéraux. Le problème d'un secteur fragilise un autre qui, à son tour, connaît des difficultés.

Décrivez les conséquences, aussi bien pour les civils que pour les militaires

### 2.2. Actions

Les problèmes se multiplient. Listez les actions pour s'adapter à la situation, diminuer les effets ou les éliminer.

## 3. Mieux vaut prévenir | 20 min

Les problèmes sont résolus. C'est l'heure du bilan.

Dans la tourmente, vous avez compris que si on ne peut pas toujours prévoir une situation, on peut en anticiper les conséquences.

Proposez des mesures pour éviter ou limiter les dégâts. Loi, développement d'infrastructures ou de technologies, création de systèmes provisoires... Vu l'ampleur des problèmes, ne lésinez pas sur les propositions.

## 4. Questions ouvertes | 20 min

Vous avez fait face avec brio à un problème complexe. Maintenant que vous n'êtes plus dans l'action, formulez les questions suscitées par cette aventure-fiction.

Sélectionnez les deux questions les plus pertinentes pour les présenter à l'assemblée.