

52-Karten-Spiel

Militarot

52-Karten-Spiel

10 Karten militärischen Delegierten



Logistik-Ingenieurwesen



- Logistik innerhalb und außerhalb des Landes.
- Versorgung der Armee
- Verwaltung des Bedarfs der Soldaten in Echtzeit.

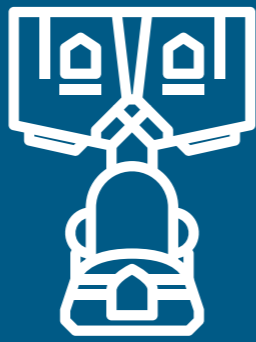


Logistik-Ingenieurwesen

Polizei



- Aufrechterhaltung der Ordnung
- Koordination der Hilfsmaßnahmen
- Beruhigung der Bevölkerung

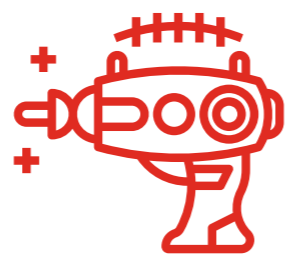


Polizei

10 Karten zivilen Delegierten



32 Karten Zukünftige Fähigkeiten



WIRKUNGEN



FÜHRUNG



**UNTERSTÜTZUNG UND
DURCHHALTEFÄHIGKEIT**



NACHRICHTENDIENST



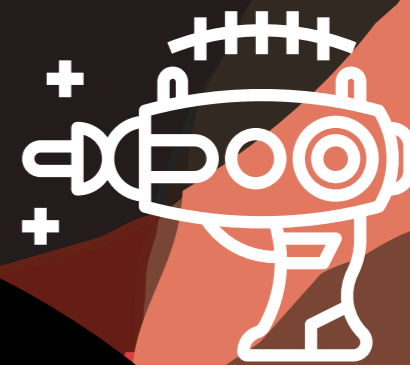
MOBILITÄT



SCHUTZ

32 Karten Zukünftige Fähigkeiten

Magnetische Spiele



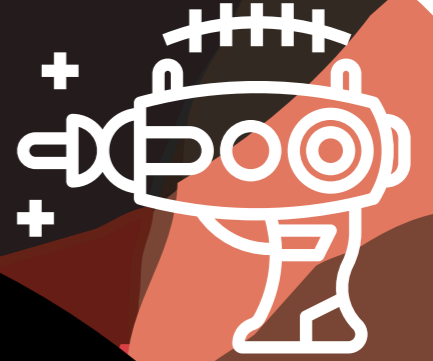
Sie manipulieren und transformieren natürliche und künstliche Magnetfelder.

Sie können immer nur ein Magnetfeld auf einmal erzeugen.



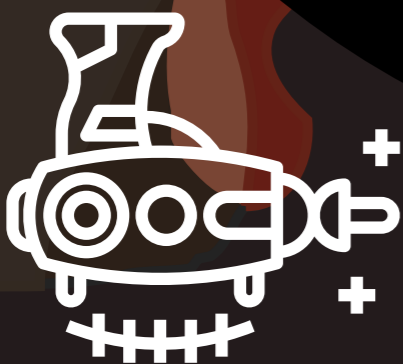
Magnetische Spiele

Zeitjongleur



Sie beschleunigen oder verlangsamen die Zeit. Eine Stunde kann zu einem Tag oder einer Sekunde werden.

Leider können Sie sich nicht an das Erlebte in diesen Zeiträumen erinnern.



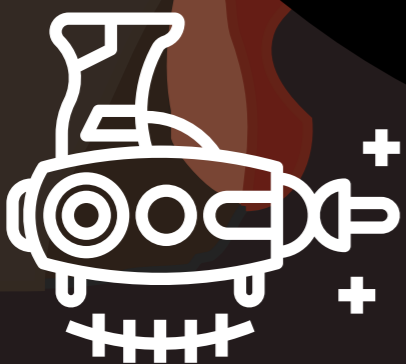
Zeitjongleur

Molekültransformation



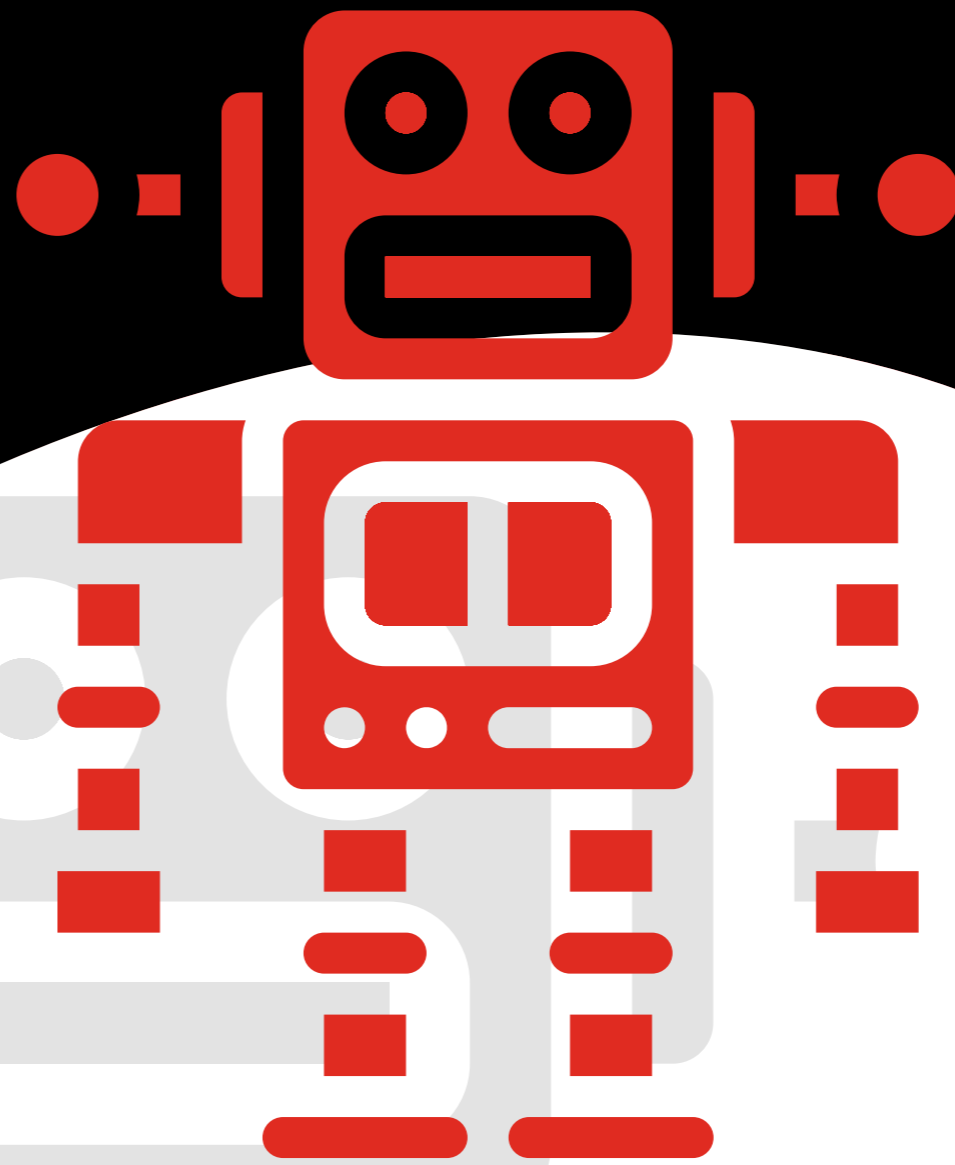
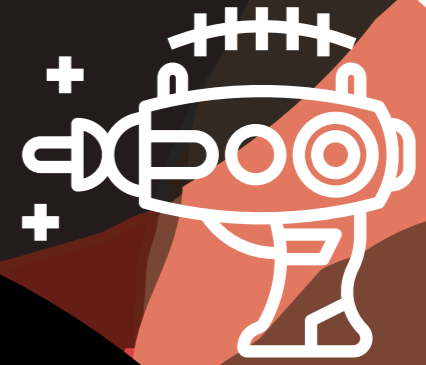
Sie verwandeln ein Material in ein anderes und verändern die Form von Objekten.

Die hergestellten Gegenstände sind sehr zerbrechlich.



Molekültransformation

Legoroboter



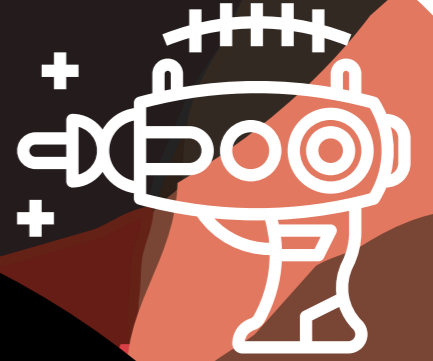
Aus verschiedenen elektronischen Standardkomponenten erstellen Sie Roboter und weisen ihnen Missionen zu.

Ihre Art, die Mission zu lösen, kann unerwünschte Nebenwirkungen haben.



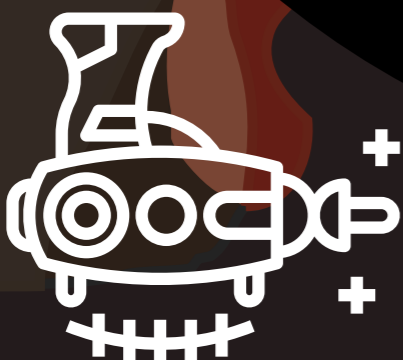
Legoroboter

Vereinte Kräfte



Sie können alle Vollmachten anderer erwerben und ihre Beschränkungen aufheben.

Um diese Kräfte zu besitzen, musst man sie identifizieren können.



Vereinte Kräfte

Geistige Modelle



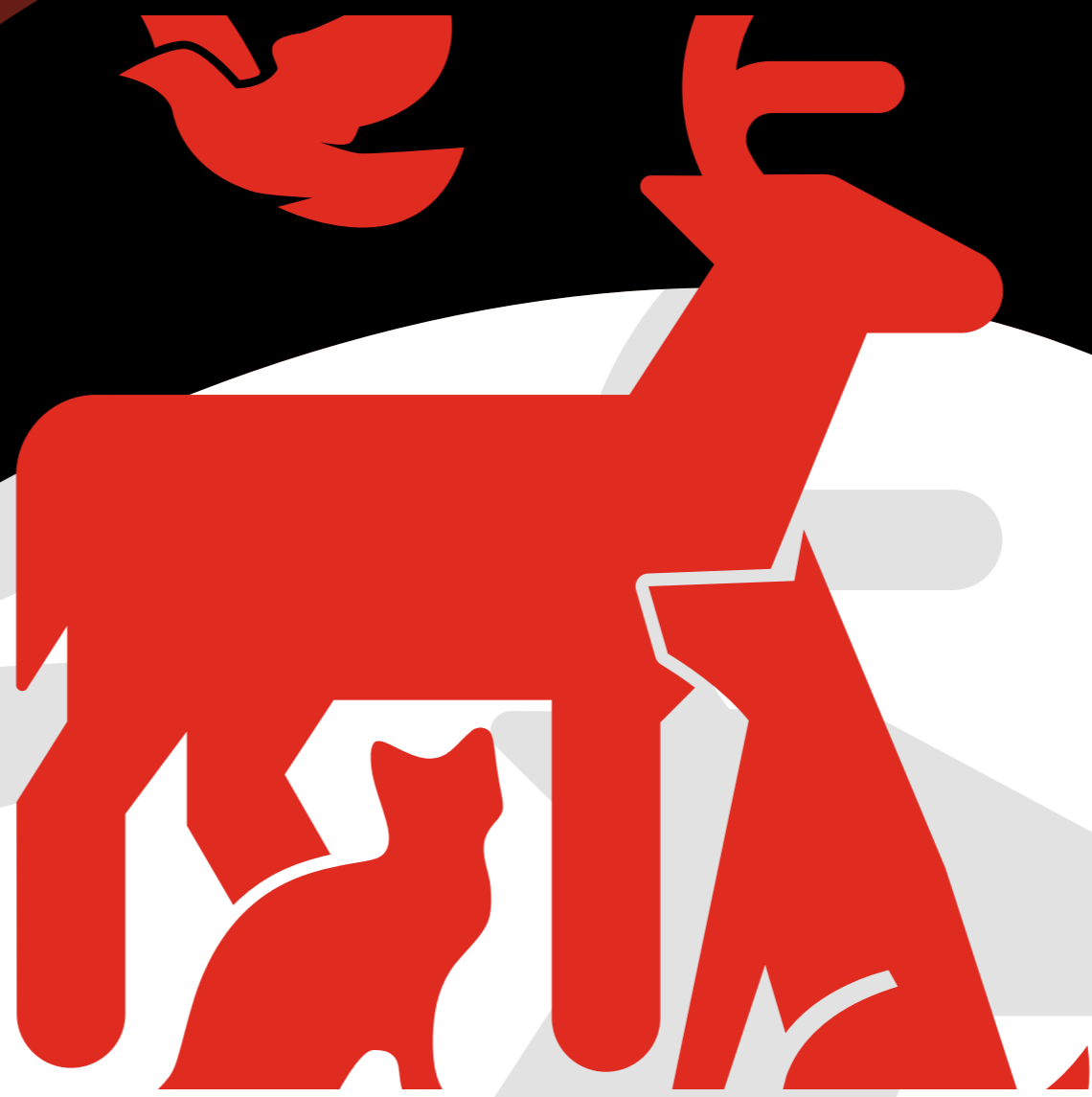
Sie verändern die Wahrnehmung der Realität von Gruppen von Menschen.

Einmal installiert, ist es schwierig, diesen Filter wieder zu entfernen.



Geistige Modelle

Tierischer Handel



Sie kommunizieren mit allen Tieren.

Das ständige Geplapper der Tiere zwingt Sie dazu, sich regelmäßig abzumelden.



Tierischer Handel

Währung für den Austausch



Sie können selbst die größten Dialogverweigerer zum Diskutieren bringen.

Diskussionen können nicht immer alles lösen.



Währung für den Austausch

Genetische Veränderungen



Sie implantieren Gene, die eine Selbstheilung ermöglichen.

Diese genetische Veränderung heilt keine seelischen Verletzungen.



Genetische Veränderungen

Mutierter Mensch



Flügel, Saugnäpfe, dritter Arm...
Sie passen die Morphologien an die
Missionen an.

**Es dauert Jahre, bis Sie diese
Attribute wieder verlieren.**



Mutierter Mensch

Diät leicht gemacht



Die Personen, die Sie auswählen, können auf Essen und Trinken verzichten und bleiben dabei in ausgezeichneter körperlicher Verfassung.

Die Dauer dieses Zustands ist auf 12 Tage begrenzt.



Diät leicht gemacht

Ctrl+R(ealität)



Mit einem Fingerschnippen oder durch Drücken der realen CTRL-Taste machen Sie die letzte Realität rückgängig.

Sie ändern nur die Realität, die Sie sehen.



Ctrl+R(ealität)

Blitz-Lernen



Mit einem Klick können Sie sich neue Fähigkeiten und Fertigkeiten aneignen.

Diese neuen Fähigkeiten und Fertigkeiten sind nicht kumulierbar.



Blitz-Lernen

Klonen



Sie klonen Elemente bevor Sie sie verwenden oder essen.

Lebensmittel, die mehrfach dupliziert werden, verlieren ihren Geschmack; die Objekte ihre Zuverlässigkeit.



Klonen

Energetisches Wasser



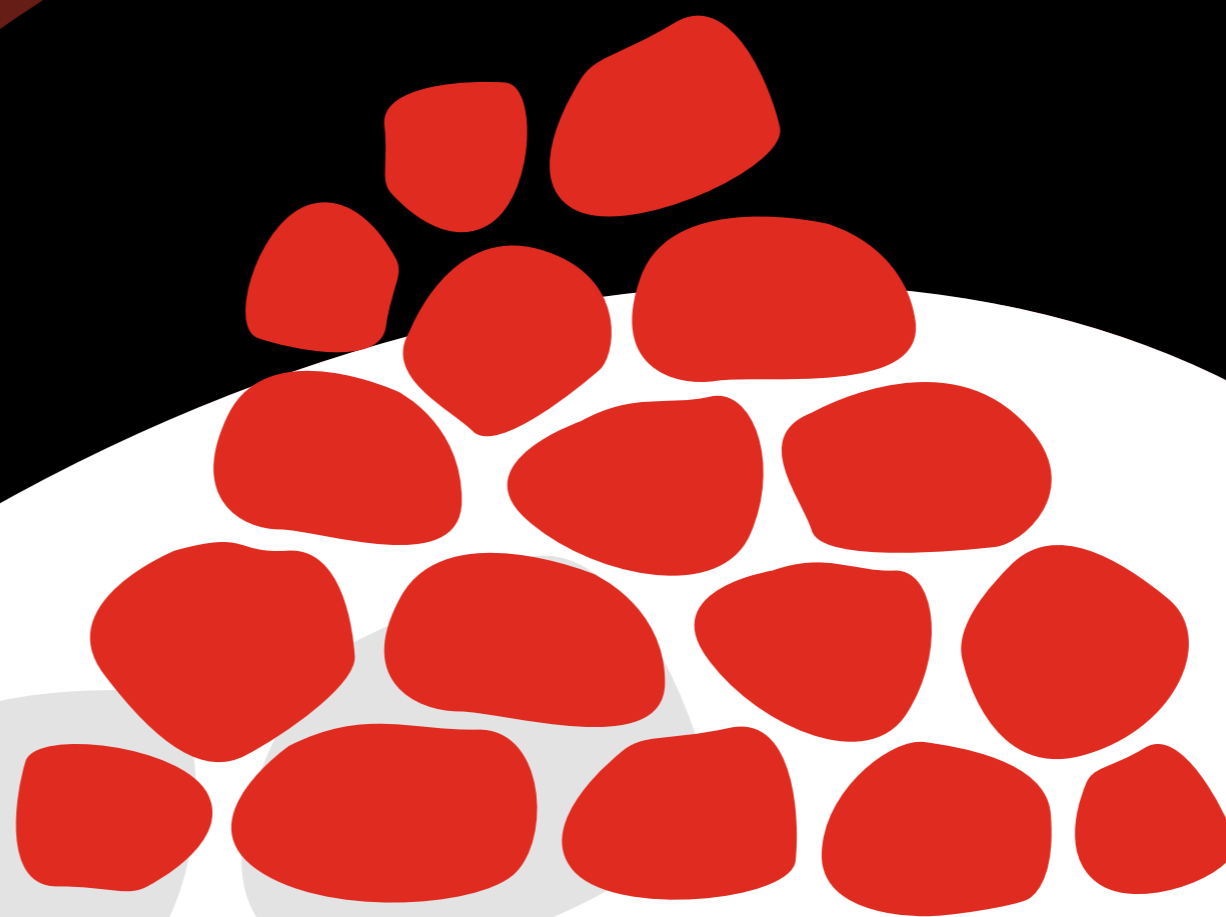
Sie erzeugen Energie aus allen natürlichen Elementen: Wasser, Luft, Erde.

Diese Energieproduktion hat unerklärliche Abstürze.

Energetisches Wasser



Ersatzlösungen



Wenn ein Rohstoff fehlt, stellen Sie ein Ersatzmaterial her.

Das Ersatzmaterial stellt Gegenstände her, die doppelt so groß sind wie die Originale.



Ersatzlösungen

Doppelgänger in Serie



Mithilfe des tragbaren Hologramms erzeugen Sie menschliche Doppelgänger.

Das tragbare Hologramme ist instabil. Der Zerfall des Doppelgängers kann ohne Vorwarnung eintreten.



Doppelgänger in Serie

Generalisierte Kontrolle



Sie übernehmen aus der Ferne die Kontrolle über alle Fahrzeuge.

Es ist schwierig, mehr als zwei Fahrzeuge gleichzeitig zu kontrollieren.



Generalisierte Kontrolle

Schneller als schnell



Sie bewegen sich mit Lichtgeschwindigkeit.

Diese Fähigkeit ist für kleine Bewegungen unbrauchbar.



Schneller als schnell

Wie ein Wurm graben



Sie bewegen sich in einer unterirdischen Umgebung, indem Sie breite Stollen graben.

Die Stollen schließen sich einige Minuten nach Ihrem Durchgang.



Wie ein Wurm graben

Einfache Unsichtbarkeit



Sie spielen mit der Filterung und Umlenkung von Licht und machen sowohl Menschen als auch Objekte unsichtbar.

Dies funktioniert nicht bei Tagesanbruch oder in der Abenddämmerung und verbraucht viel Energie.



Einfache Unsichtbarkeit

Grosse Einflussnahme



Ihre Fähigkeit, Einfluss zu nehmen, ermöglicht es Ihnen, an einem Tag Millionen von Followern in sozialen Netzwerken zu haben.

Ihre Nachrichten können auf unterschiedliche Weise interpretiert werden und Sie entgehen den Zensurfiltern nicht.



Grosse Einflussnahme

Klimaanlage für Draussen



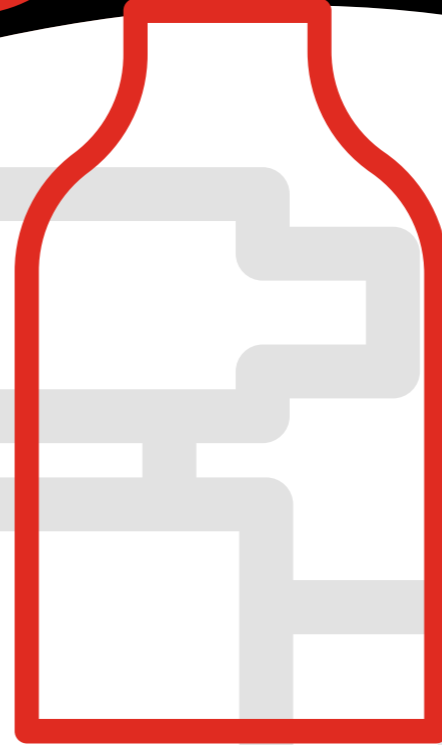
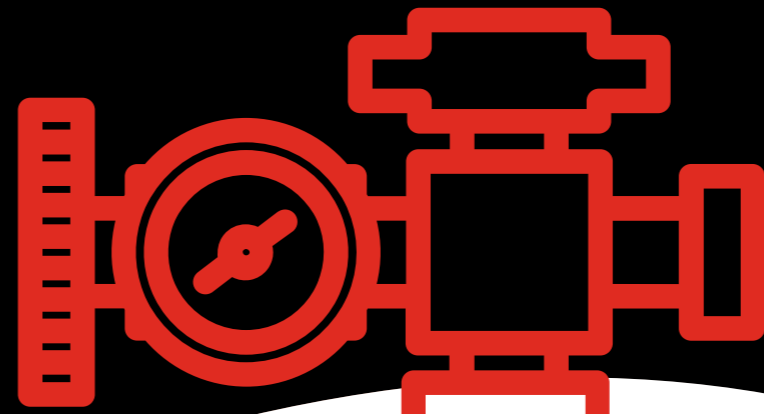
Sie kontrollieren das Wetter in einem bestimmten geografischen Gebiet.

Es ist nicht bekannt, warum, aber nahe gelegene geografische Gebiete haben ein umgekehrtes Wetter.



Klimaanlage für Draussen

Planetarischer Sanitär



Indem Sie Wasser komprimieren und in Flaschen abfüllen oder es ausdehnen, können Sie den Meeresspiegel senken oder erhöhen.

Die Gegner der Lagerung von komprimiertem Wasser hindern Sie daran, so zu handeln, wie Sie es wollen.



Planetarischer Sanitär

Zukünftige Fähigkeiten



Mit einem Fingerschnippen werden Sie von einer Rüstung geschützt, die allen Projektilen standhält.

Ihre Bewegungen werden durch die Steifheit der Rüstung eingeschränkt.



Zukünftige Fähigkeiten

Verfolgung in Echtzeit



Sie verfolgen die einzelnen Personen. Sie verfügen über alle Informationen zu ihren Fakten und Handlungen seit ihrer Geburt.

Sie laufen Gefahr, in einem Meer von Informationen zu ertrinken.



Verfolgung in Echtzeit

Mentalkartograf/in



Sie tragen ein Quantenimplantat, das es Ihnen ermöglicht, alle Gedanken zu digitalisieren und zu analysieren.

Sie rufen nur die Gedanken von Personen ab, die sich in einem Umkreis von 10 Metern befinden.



Mentalkartograf/in

Wahrheit vor Lüge



Sie erkennen, was wahr und was falsch ist.
Sie können den Anteil von Wahrheit und
Lüge in jeder Nachricht bestimmen.

**Ihre Unterscheidungsfähigkeit geht auf
Kosten Ihres Einfühlungsvermögens.**



Wahrheit vor Lüge

Merkwürdige Insekten



Sie verwandeln Fliegen und Bienen in Spionageagenten.

Ein Schlag mit dem Fliegenfänger oder Wetterkapriolen und Ihre Spione sind verschwunden.



Merkwürdige Insekten

Große Ohren



Sie hören Gespräche, die Hunderte von Kilometern entfernt geführt werden.

Nach stundenlangem Hören bekommen Sie einen Tinnitus.



Große Ohren

Erforscher des Internets



Sie zähmen und lenken alle Bots, die das Internet durchforsten.

Die Bots sind so zahlreich, dass sie alle Ihre Ressourcen beanspruchen.



Erforscher des Internets

Datenfänger



Sie sammeln, lesen und interpretieren Daten, die in einem bestimmten Raum hergestellt wurden.

Es ist nicht möglich, diese Daten und Analysen zu speichern.



Datenfänger

Logistik-Ingenieurwesen

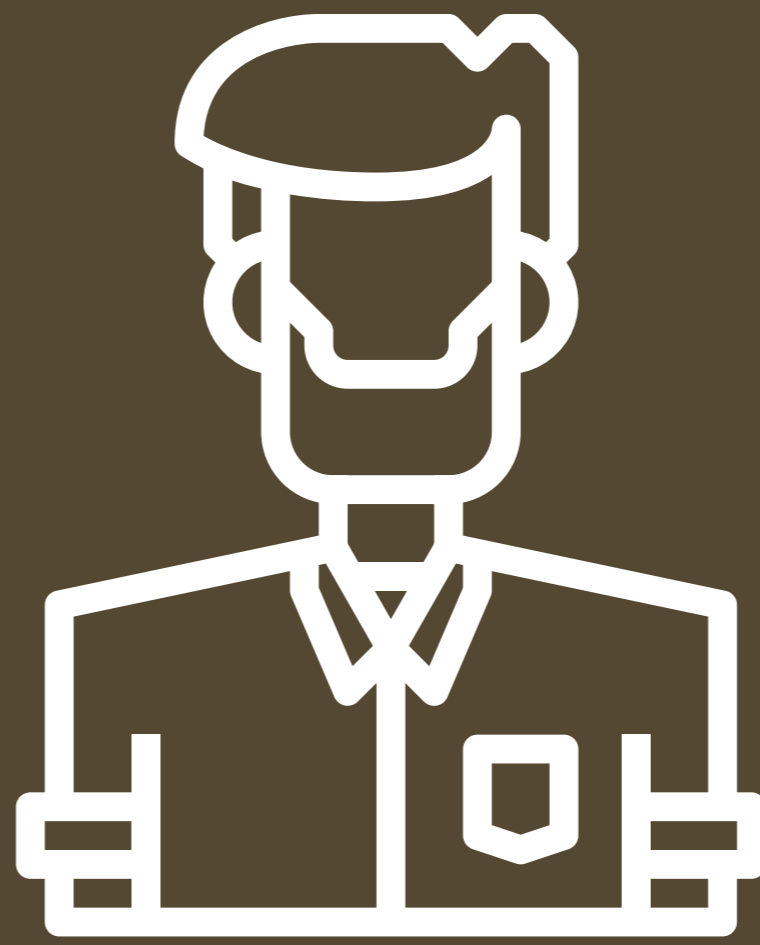


- Logistik innerhalb und außerhalb des Landes.
- Versorgung der Armee
- Verwaltung des Bedarfs der Soldaten in Echtzeit.



Logistik-Ingenieurwesen

Kommunikation

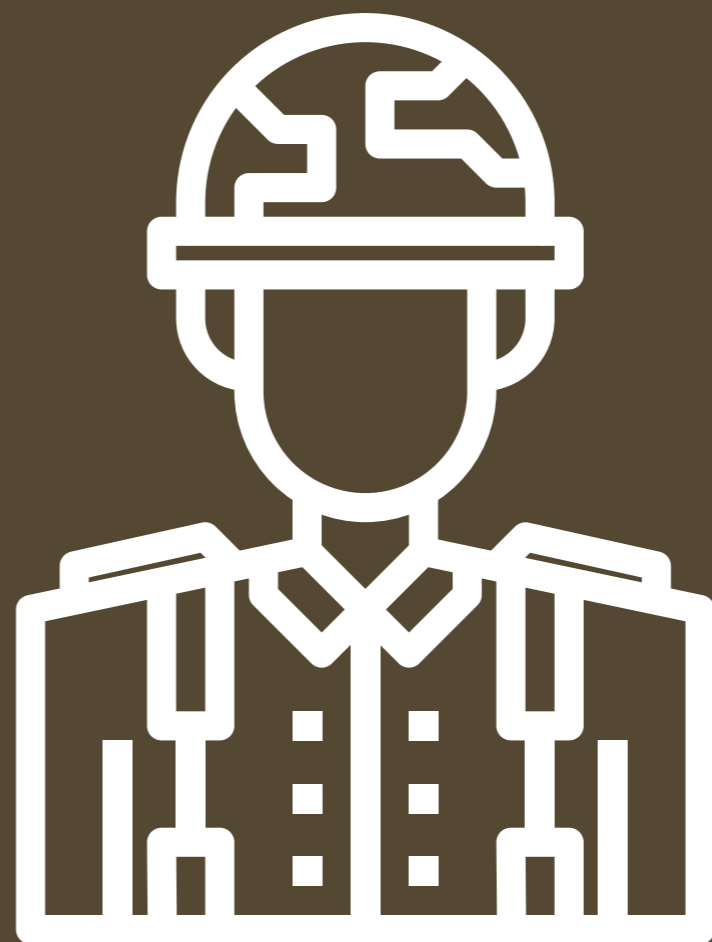


- Stellt die Kommunikation innerhalb der Armee sicher.
- Zuverlässigkeit und Integrität der Informationen.



Kommunikation

Landstreitkräfte

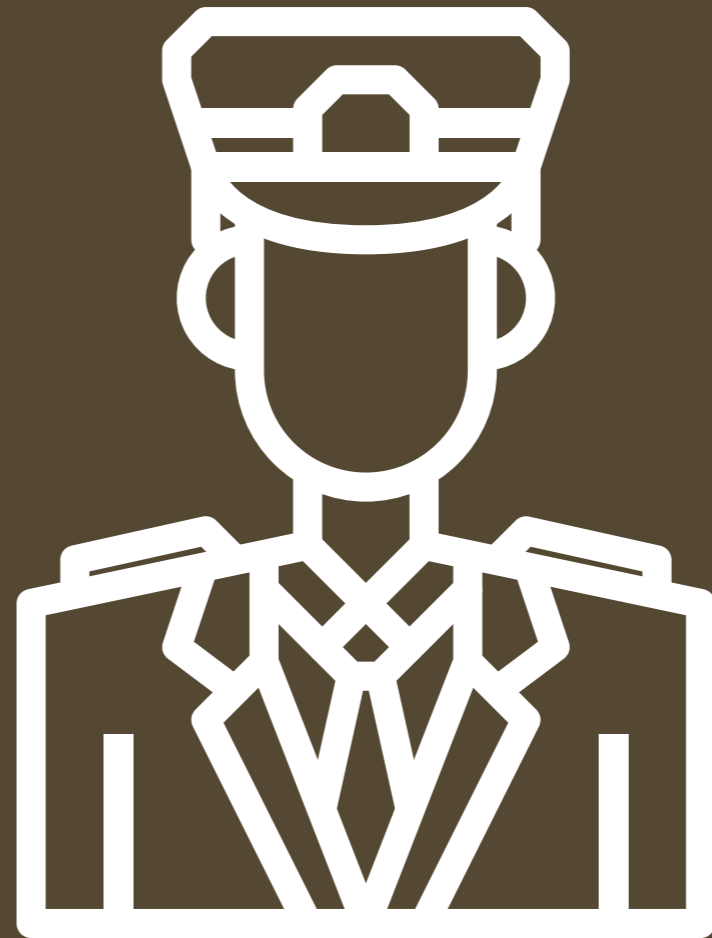


- Bekämpft den Feind auf der Erde
- Koordination mit allen Sphären (Luft-Erde-Weltraum-Cyber-Information).



Landstreitkräfte

Luftstreitkräfte

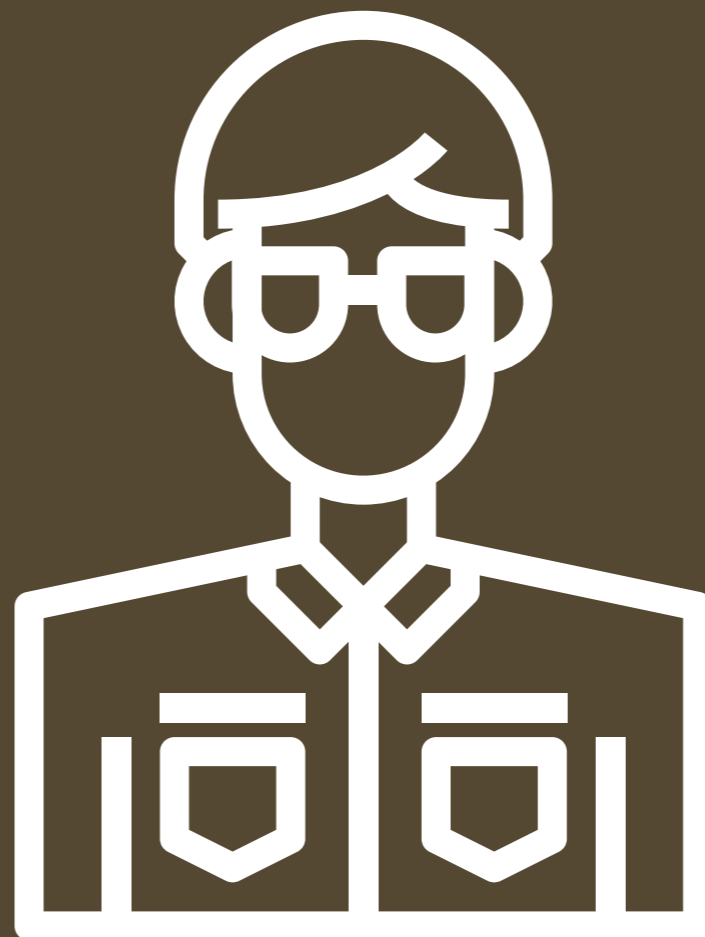


- Bekämpfung des Feindes in der Luft
- Souveränität über den nationalen Luftraum
- Truppentransport



Luftstreitkräfte

Nachrichtendienst

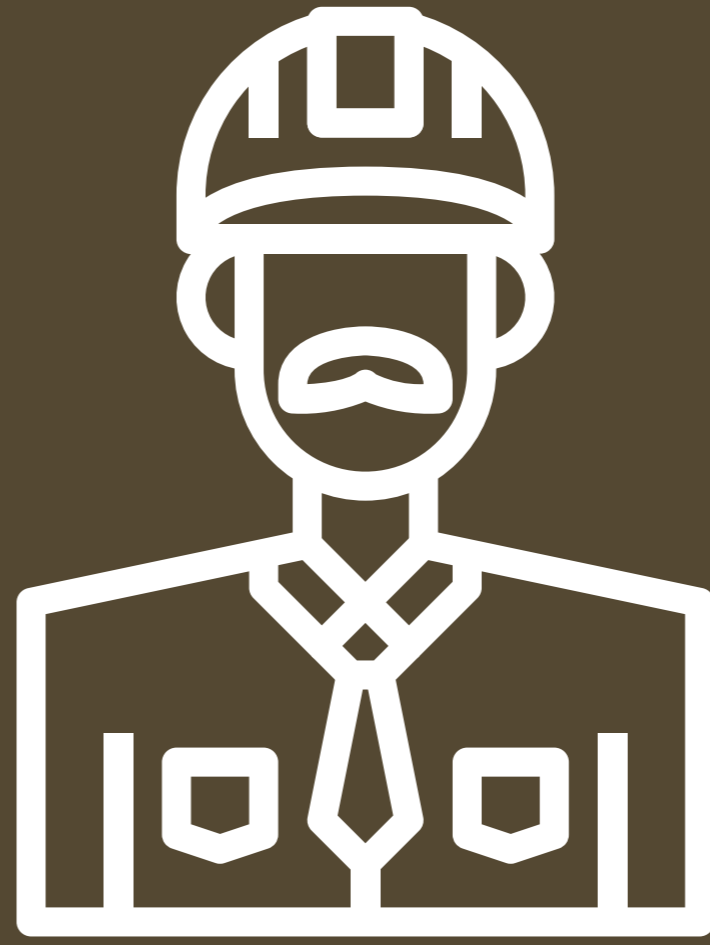


- Zuverlässige Informationen über den Feind
- Antizipation der Absichten des Feindes.



Nachrichtendienst

Schutz der Infrastruktur

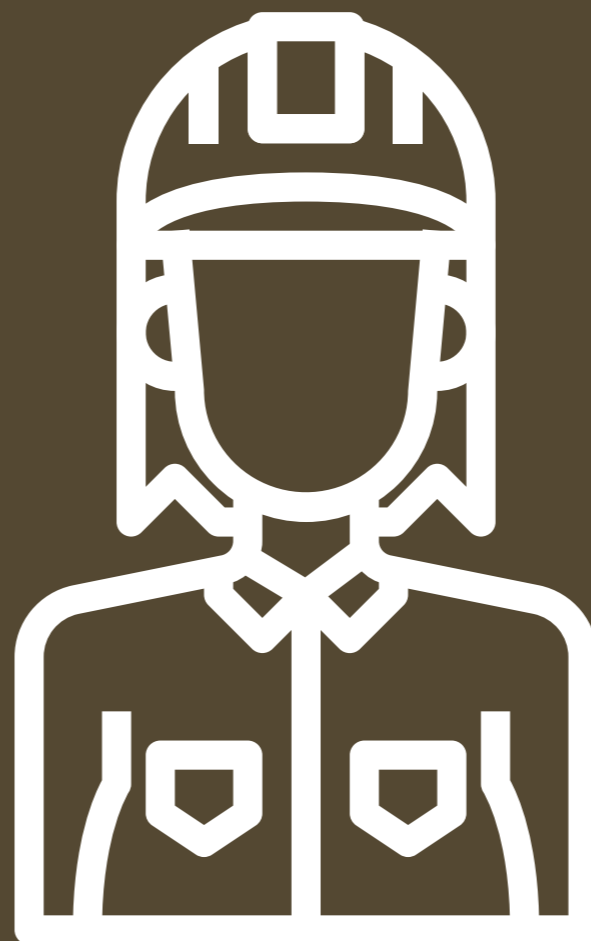


- Schutz der kritischen Infrastruktur
- Sicherstellung des Zugangs zu Wasser, Strom, Straßen- und Eisenbahnsystem.



Schutz der Infrastruktur

Zivilschutz

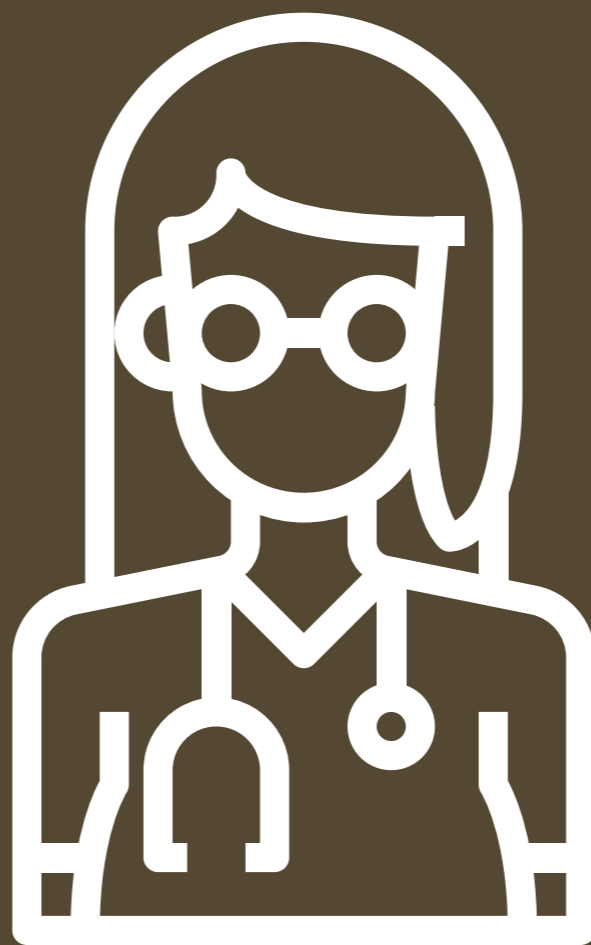


- Schutz der Bevölkerung
- Gewährleistung der Unterscheidung zwischen Zivilisten und Militärs.



Zivilschutz

Sanität

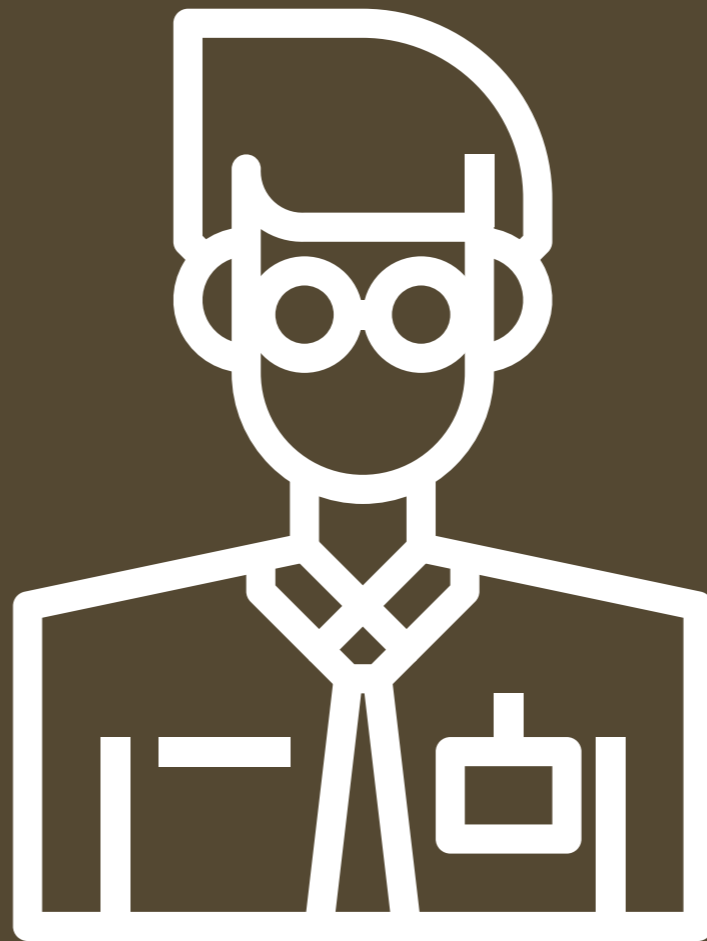


- Versorgung von Verwundeten
- Koordination mit zivilen Krankenhäusern



Sanität

Diskretion

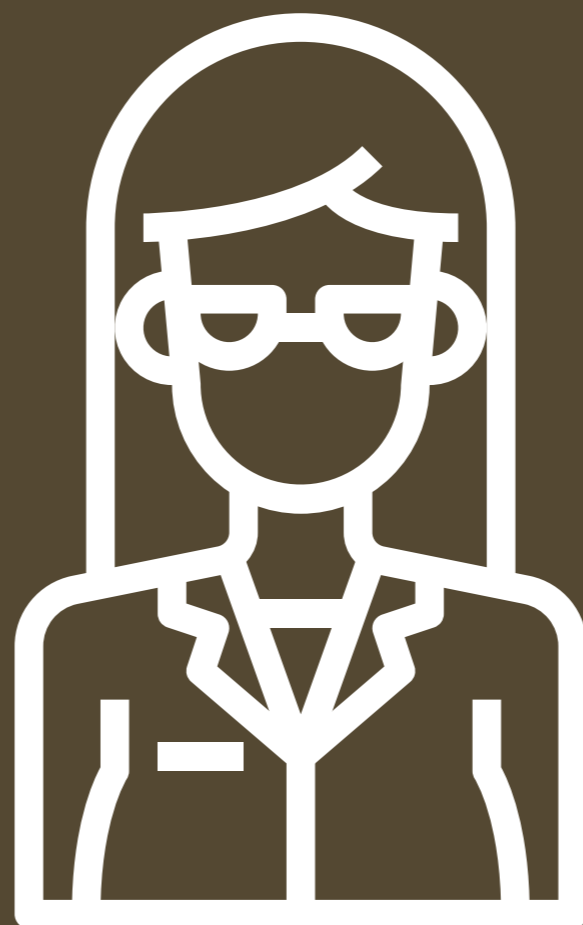


- Unsichtbarkeit der Armee gegenüber dem Feind
- Aufrechterhaltung des Sicherheitsgefühls der Bevölkerung



Diskretion

Kooperation



- Kooperation mit verschiedenen nationalen und internationalen Strukturen.



Kooperation

Polizei

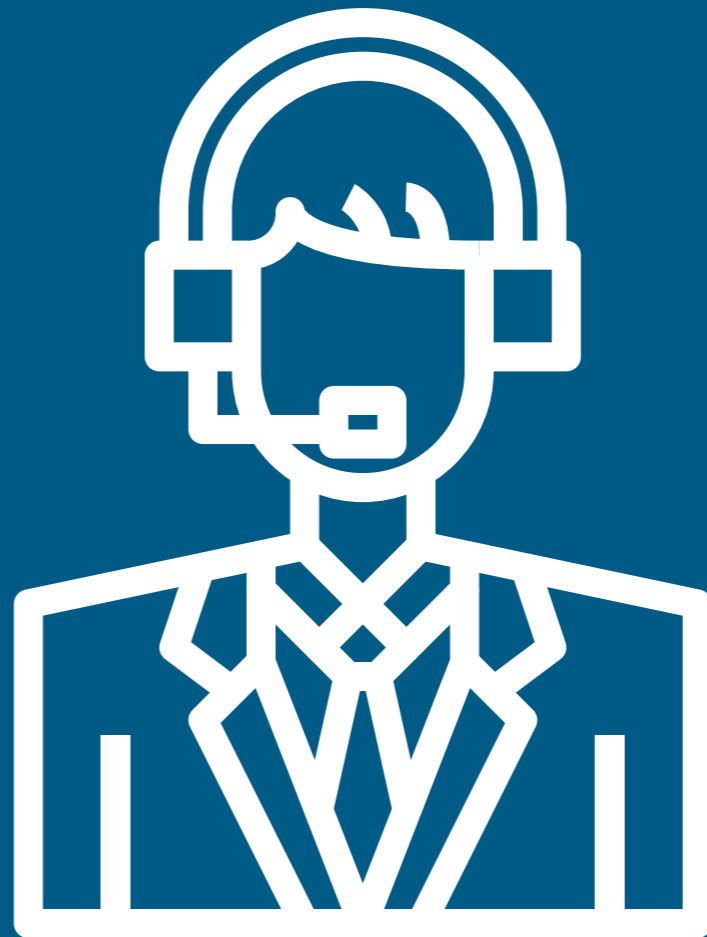


- Aufrechterhaltung der Ordnung
- Koordination der Hilfsmaßnahmen
- Beruhigung der Bevölkerung



Polizei

Telekom

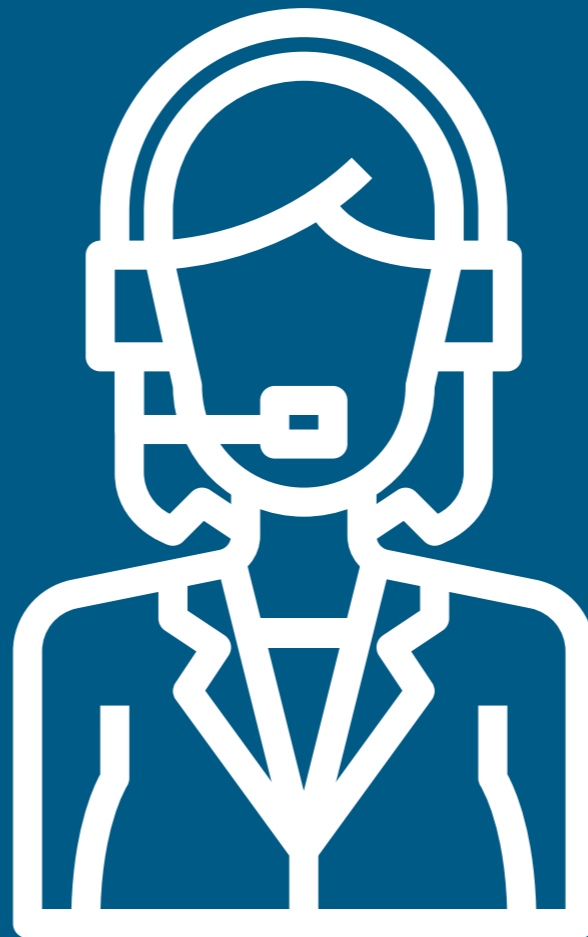


- Gewährleistung des physischen Mobilfunknetzes
- Sprachkommunikation 24/7
- Hochgeschwindigkeits-Datentransfer



Telekom

Radio/Fernsehen

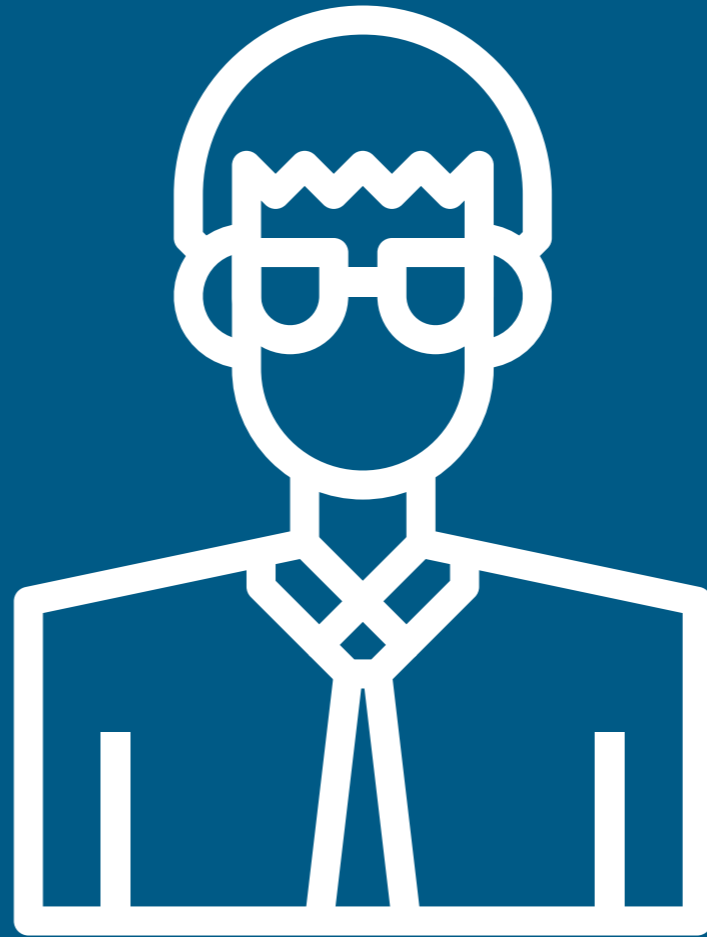


- Informiert die Bevölkerung
- Garantiert die Zuverlässigkeit der Informationen
- Leitet Botschaften der Regierung weiter



Radio/Fernsehen

Öffentliche Verkehrsmittel

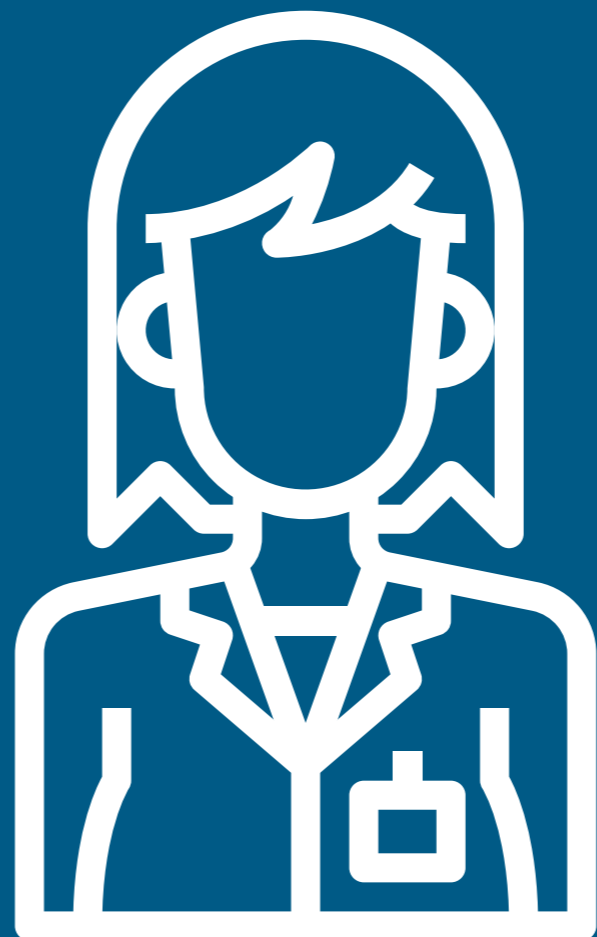


- Bietet pünktliche Transportdienste an
- Garantiert jederzeit einen Mindestservice
- Gewährleistet die Sicherheit der Fahrgäste



Öffentliche Verkehrsmittel

Spitäler

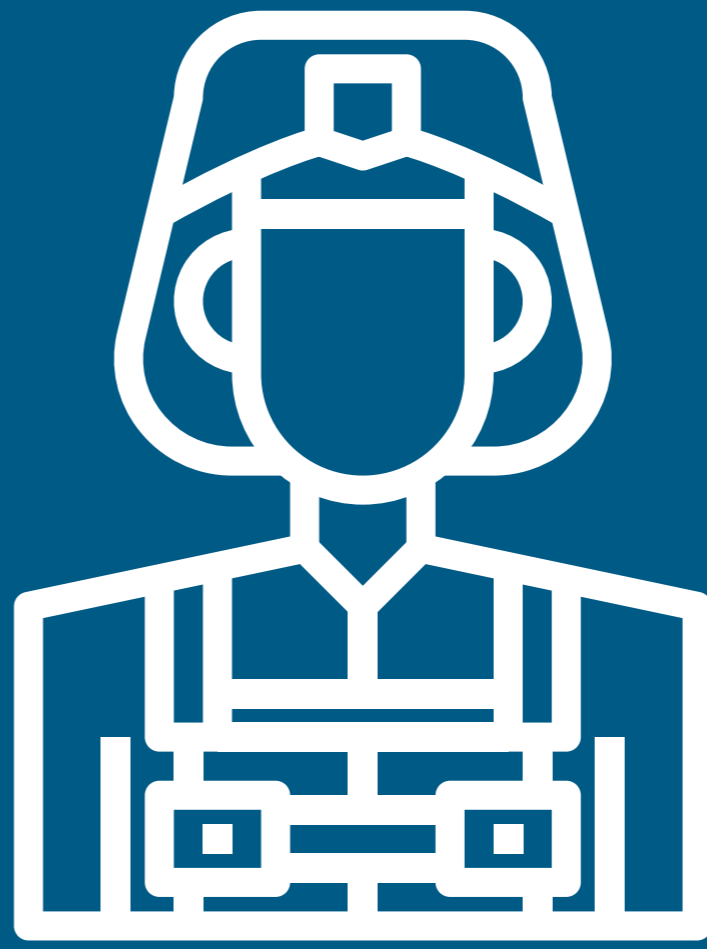


- Die Versorgung sicherstellen
- Die Versorgung bereits vor Ort optimieren
- Koordination der Interaktion zwischen Krankenhäusern



Spitäler

Feuerwehr

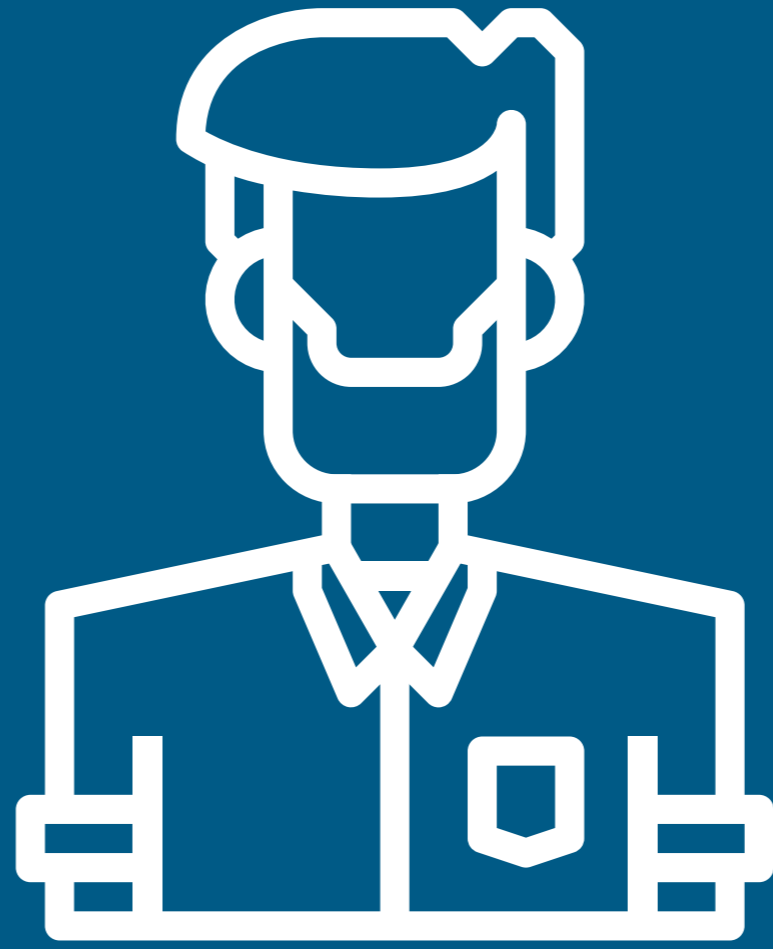


- Rund um die Uhr Einsatz gewährleisten.
- Für die Sicherheit der Truppen sorgen
- Erste medizinische Hilfe leisten



Feuerwehr

Logistikunternehmen



- Gewährleistung der Zuverlässigkeit des Transports
- Ständige Rückverfolgbarkeit der Güter
- Lieferfristen und -bedingungen aufrechterhalten.



Logistikunternehmen

IT-Unternehmen



- Gewährleistung der Qualität von IT-Aktivitäten
- Die Zuverlässigkeit der Architektur sicherstellen.
- Personalisierte Dienste bereitstellen



IT-Unternehmen

Psychologen

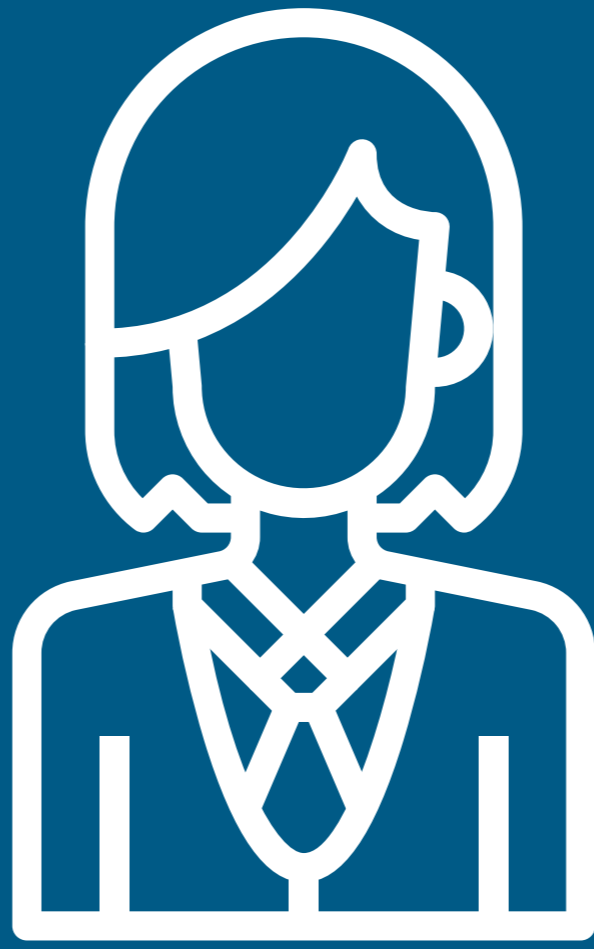


- Die psychische Gesundheit des Patienten gewährleisten oder wiederherstellen.
- Zu individuellen Praktiken raten
- Patienten auf heikle Situationen vorbereiten.



Psychologen

Human Resources



- Die beste Person für die Stelle einstellen
- Das Wohlbefinden der Mitarbeiter gewährleisten
- Die persönliche Entwicklung jedes Einzelnen sicherstellen



Human Resources